



Автор: Ахметова Жанар Ерсейтовна

Пән: Қазақ әдебиеті

Сынып: 6-сынып

Бөлім: Туған жерім-аялы алтын бесігім

Тақырып: Б.Соқпақбаев «Менің атым Қожа» хикаяты

Оқу мақсаттары (оқу бағдарламасына сілтемеу):	Жаңаша әдіс-тәсілдерді қолдану дағдыларын қалыптастыру арқылы білім сапасын арттыруға бағыттау
Сабақтың мақсаты:	Жаңаша әдіс-тәсілдерді қолдану дағдыларын қалыптастыру арқылы білім сапасын арттыруға бағыттау
Тілдік мақсаттар:	Оқушылардың барлығы Қожа жайлы біледі, сипаттап айта алады және пікір айтады.
Күтілетін нәтиже:	Әр оқушы жаңа әдіс-тәсілдер туралы білімдерін толықтырады. Өз ойын ашық айта отырып өзгенің ойын құрметтей білуге үйренеді.
Бағалау критерийлері:	Топтық бағалау және өзін өзі бағалау
Құндылықтарды дарыту:	Үлкенді сыйлауды және отбасын құрметтеуге баулу.
АКТ-ны қолдану дағдылары:	АКТ, Кохут» ойыны.
Пәнаралық байланыс:	қазақ тілі
Бастапқы білім:	Сергіту сәті: «Өз-өзіңді таныстыр» (өз атының бастапқы әрпінен басталатын сын есім мен өз атын тіркестіріп таныстырады. Мысалы: Жанар – жайсаң, жағымды).

Сабақ барысы

Сабақ кезеңдері	Жоспарланған іс-әрекет	Ресурстар
Сабақтың басы (7)	1.Ат қою рәсімі туралы не білесіз? 2.Қойылған есімнің адам өміріне қаншалықты әсері бар? Менің атым... (үзіндіні тыңдау) Қағаз қиындыларына үш түрлі оқиға аты жазылып мұғалімдер сол сөздер бойынша топтасады.	Сұрақтар https://bilimland.kz/kk/courses/qazaq-adebieti/6-synyp/lesson/berdibek-soqpaqbaev-mening-atym-qozha
Сабақтың ортасы (16)	Талдау «Бөліп оқыту» әдісі Мәтінді оқиды, топта талқылайды, кестені толтырады. Әр топтан шығып, қорғайды.	Шар, қалам, стикерлер
Сабақтың соңы (13)	Шығармашылық жұмыс. Сыни хабарлама «Б.Соқпақбаев орнында болсам...» Егер автор орнында болса шығарманы қалай аяқтап, қай тұсын өзгертетіні туралы сыни хабарлама жазады. Өз шығармашылығын көрсете алады. «Кохут» ойыны «Кохут» ойыны арқылы білімін тексереді. Өз білімдерін бағалайды.	дәптер
Рефлексия (4)	Пікір парағы Шебер сыныптан алған әсерлері мен ұсыныстарын айтады	стикерлер